



REGULAMENTO DA OLIMPÍADA DO SABER, ESPORTE E EDUCAÇÃO

1. Introdução

A OLIMPÍADA DO SABER, ESPORTE E EDUCAÇÃO é um evento aberto e gratuito voltado a jovens, divididos em três categorias. Consiste em uma ação exclusivamente cultural e recreativa, sendo a participação voluntária e desvinculada da aquisição de qualquer bem, serviço ou direito.

A Comissão Organizadora da Olimpíada do Saber, Esporte e Educação – COOSEE está sendo formada por várias pessoas com experiência em eventos educacionais. A Comissão se divide no Comitê Gestor e no Comitê de Provas. Todas as decisões da Olimpíada, inclusive alterações neste regulamento, cabem ao Comitê Gestor. O Comitê Gestor é composto de 7 membros, sendo um coordenador geral e 6 coordenadores.

A Comissão de provas da Olimpíada é composta por uma equipe de professores, especialistas e estudiosos com comprovado domínio do tema.

As provas da Olimpíada serão elaboradas de forma que os participantes sejam expostos a uma gama de conteúdos que permeiam os temas do esporte, fazendo conexões, sempre que possível, com a Base Nacional Comum Curricular - BNCC.

2. Os objetivos

A OLIMPÍADA DO SABER, ESPORTE E EDUCAÇÃO tem como objetivos principais:

- despertar nos jovens estudantes o interesse sobre os esportes, estimulando a pesquisa, criando um ambiente propício para o seu crescimento intelectual e emocional, e contribuindo para a melhoria educacional do país como um todo;
- incentivar o estudo de temas ligados aos esportes em todas as áreas do conhecimento, tais como História, Geografia, Biologia, Física, Química, Matemática, Artes, Direito, Ética, Geopolítica e, naturalmente, Biografias de atletas.
- estabelecer um ambiente cooperativo entre participantes, promovendo o interesse pela aprendizagem e fomentando a troca de experiências bem-sucedidas;
- Identificar talentos.

3. Quem pode participar / Categorias

Qualquer interessado que atenda aos requisitos pode se inscrever para participar da Olimpíada da do Saber, Esporte e Educação.

A participação na Olimpíada é absolutamente voluntária e gratuita.

A Olimpíada aceita inscrições em três categorias:

- categoria 1: para estudantes que frequentam do 1º ao 5º anos do Ensino Fundamental.
- categoria 2: para estudantes que frequentam do 6º ao 9º anos do Ensino Fundamental.
- categoria 3: para estudantes do Ensino Médio (ou Técnico), desde que não estejam matriculados em algum curso superior.

A documentação comprobatória da idade (RG ou equivalente) será solicitada aos participantes na ocasião da prova de 3ª fase.

Não há limite para o número de participantes de cada categoria.

4. Cronograma

O cronograma da Olimpíada do Saber, Esporte e Educação se encontra abaixo. O cronograma está sujeito a alterações, o que inclui datas. Sugerimos acompanhar regularmente este site.

4.1. Inscrições de 14 de maio de 2023 (0h) até dia 31 de julho de 2023 (22h); ainda é possível se inscrever mesmo que o período de realização da prova já tenha começado.

4.2. Período para realização da Primeira Fase: de 12 de junho de 2023 até 31 de julho de 2023 (23h59).

4.2.1. A prova da primeira fase estará disponível para ser realizada em computador, tablet ou aplicativo a partir do dia 12 de junho, 0h (horário oficial de Brasília). Não é possível fazer a prova antes disso.

4.2.2 Os resultados da Primeira Fase serão divulgados até 4 de agosto de 2023.

4.3 Data da Segunda Fase: 6 de setembro de 2023, quarta-feira. A prova da segunda fase é presencial ou virtual, supervisionada. Local e hora serão definidos posteriormente.

4.3.1. A prova da segunda fase será de múltipla escolha, mas terá as respostas submetidas ao sistema através de computadores ou celular. Detalhes serão informados a todos os participantes com antecedência.

4.3.2 Os resultados da Segunda Fase serão divulgados até 11 de setembro.

4.4. Data da Terceira Fase: 10 de outubro de 2023, terça-feira. A prova da terceira fase é presencial ou virtual, supervisionada. Local e hora serão definidos posteriormente.

4.4.1. Maiores detalhes a respeito da realização da terceira fase serão informados por e-mail e pelas páginas da Olimpíada (site, Facebook, Instagram e Twitter).

4.4.2 Os resultados da Terceira Fase serão divulgados até 20 de outubro.

5. Inscrições

É possível se inscrever diretamente no site da Olimpíada, informando alguns dados pessoais. A indicação da escola é opcional.

6. Fases

A Olimpíada do Saber, Esporte e Educação será realizada em três fases, com grau crescente de dificuldade:

- FASE 1. A primeira fase será totalmente via web. Os inscritos poderão realizar a prova acessando a internet em computador, notebook, tablet ou celular. As instruções específicas para esta prova serão informadas no ato da inscrição. A prova pode ser realizada em casa, na escola, ou em qualquer lugar com acesso à internet.

A primeira fase é uma prova objetiva (múltipla escolha). A prova é individual e é permitida a consulta a livros e à internet.

Passam para a segunda fase participantes que estiverem entre os melhores desempenhos com um número de acertos igual ou superior ao ponto de corte definido pela COOSEE e informado no site da Olimpíada.

A prova da primeira fase pode ser diferente para cada uma das categorias.

- FASE 2. A segunda fase é uma prova objetiva (múltipla escolha). Só poderá ser realizada sob a supervisão de um ou mais professores oficialmente designados pela COOSEE.

Espera-se o máximo cuidado com o sigilo das questões da segunda fase.

A segunda fase será realizada em uma data e local a serem definidos pela COOSEE.

A COOSEE disponibilizará as respostas das questões no site, bem como os resultados.

A prova da segunda fase é diferente para cada uma das categorias.

- FASE 3. A quarta fase envolverá um formato que será divulgado posteriormente.

7. Resultados finais

Esta olimpíada não prevê premiação com medalhas. Todos os participantes receberão certificados em formato PDF. Os melhores classificados também receberão certificados em formato PDF de medalhas de ouro, prata e bronze.

Incentivamos as escolas a imprimir os certificados e realizar cerimônias de entrega. Caso patrocínios viabilizem mais formas de premiação, esta será informada posteriormente nos canais de divulgação da Olimpíada.

8. Organização

A COOSEE é formada por membros indicados pelo IDECACE e outras pessoas com experiência em educação, esportes e/ou olimpíadas.

9. Disposições Gerais

Os participantes, ao se inscreverem na competição concordam com as regras estabelecidas neste regulamento.

A COOSEE terá a última palavra sobre a interpretação deste regulamento, casos omissos neste regulamento, ou casos carentes de solução imediata.

A COOSEE se reserva o direito de alterar este regulamento conforme necessidade, a qualquer momento.